ARQUITECTURA DE SOFTWARE – EXAMEN FINAL 2-2012

NOMBRE:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Se está desarrollando una aplicación de edición de textos ( Edit) que será utilizada tanto en Estados Unidos como en Europa. Como se sabe la construcción de las fechas es diferente según donde nos encontremos, en Estados Unidos es mm/dd/aaaa, mientras que en Europa es dd/mm/aaaa, Desarrollar utilizando patrones de diseño los generadores de fecha para que puedan confeccionarse documentos para uno y otro destino. ( Diseño, indicando los patrones utilizados o el patrón utlizado)
2. Sea una clase TextView que representa un componente GUI ventana de texto que es subclase de una clase Component raíz de la jerarquía de clases que representan componentes GUI. Queremos definir ventanas de texto con diferentes tipos de bordes (*Plain*, *3D*, *Fancy*) y barras de desplazamiento (horizontal, vertical). La clase TextView tiene un método dibujar entre otros (Diseño y Código)
3. Realizar diagrama de clases dinámicas y arquitectura lógica del sistema para la NOTA PEDIDOS de PRODUCTOS, realizados por un cliente. En base a la Arquitectura SOA. Además utilizando el frame Work HIBERNATE. (diseño)